

# Table of Contents

Intro .....	1
시작하기 .....	1
사용방법 .....	1
Info .....	4

# State Trace

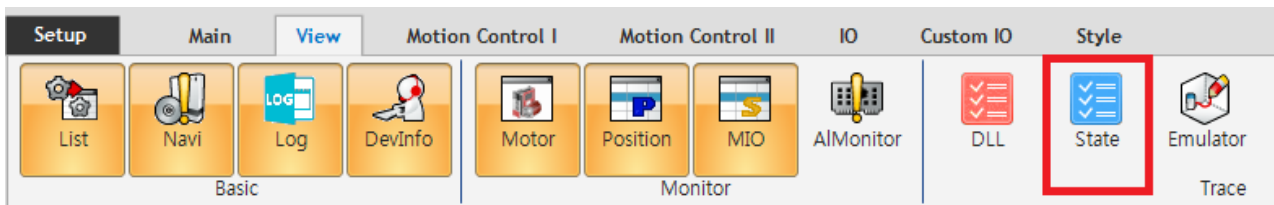
× Motion, IO 의 State를 추적할 수 있는 State Tracer의 안내 페이지입니다.

## Intro

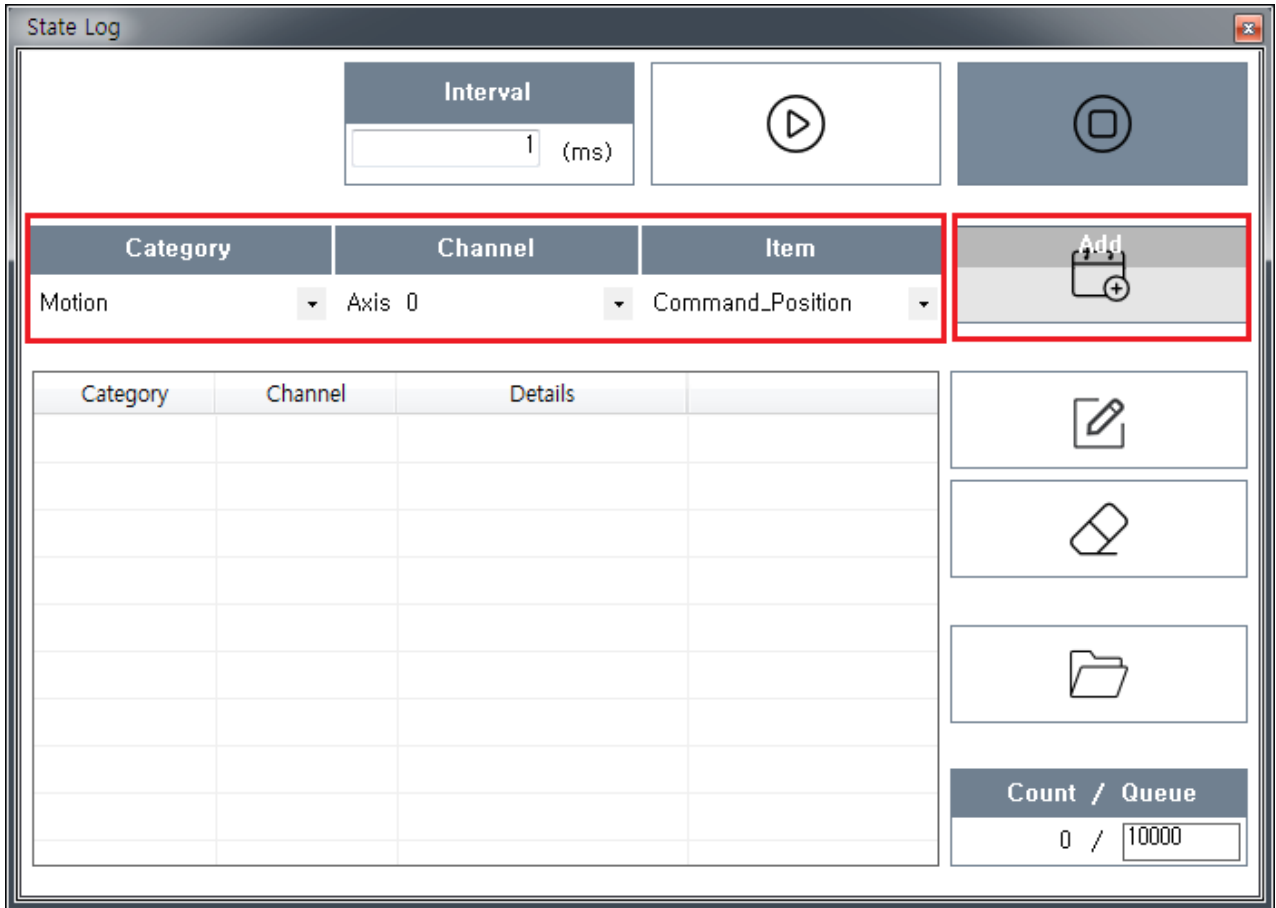
- Position, Speed 등의 모션관련 state나 Di/Do 등의 IO State를 정해진 시간 간격으로 파일에 기록할 수 있습니다.

## 시작하기

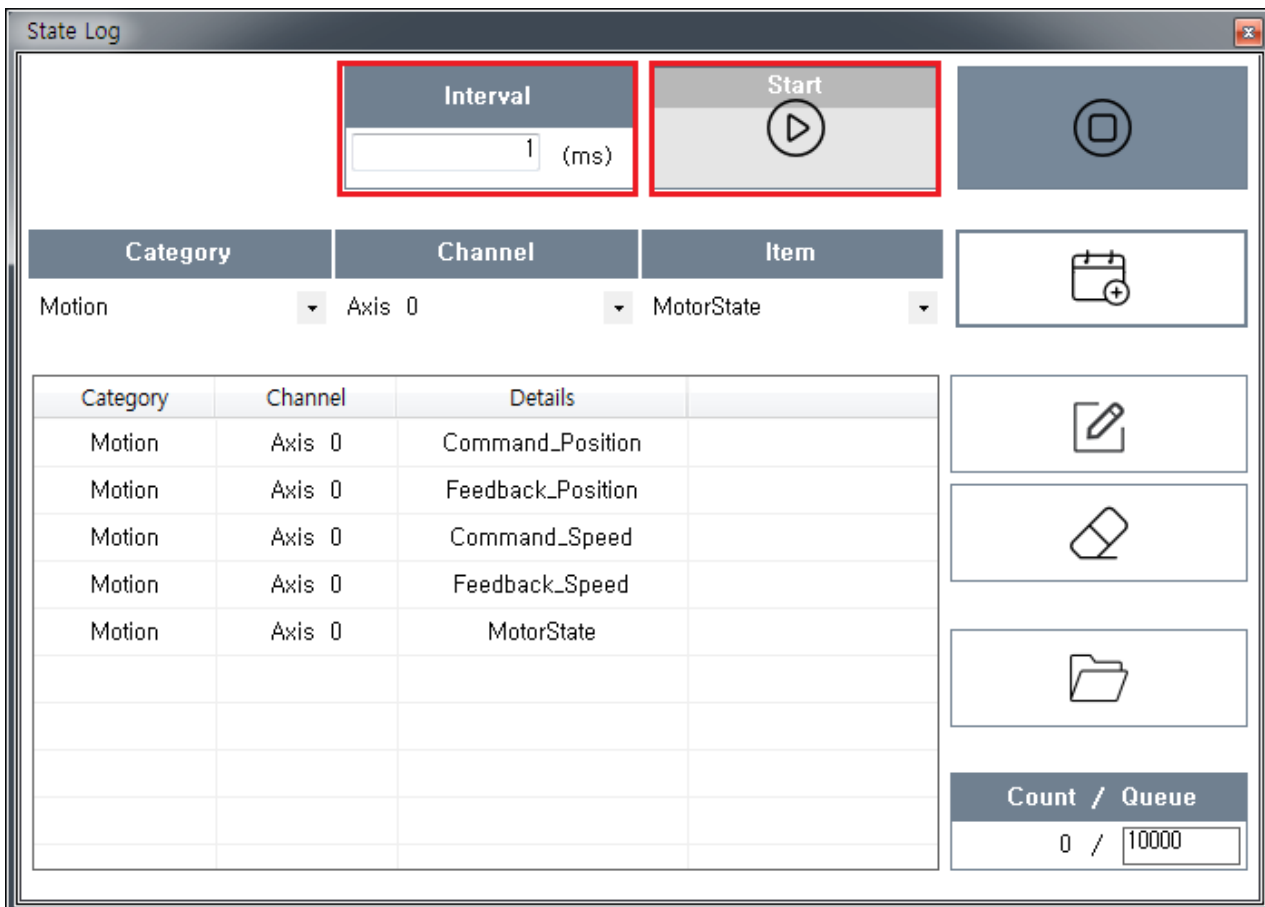
- **View - State** 클릭



## 사용방법



- Category, Channel, Item을 선택한 후 **Add** 를 클릭하여 Item을 추가 합니다.



- Item을 모두 추가 하였다면, **Start** 를 클릭하여 Trace를 시작합니다.
  - Interval 은 기록 간격으로, 단위는 ms 입니다. 1 입력 시 1ms 단위로 로깅됩니다.
- 기록을 시작하면, log는 우선 queue에 기록되며, **Stop** 클릭 시 Queue Data가 파일로 기록됩니다.
- 따라서 log Buffer Size가 작고, Trace 시간이 길다면 (또는 Interval이 작다면) 초기 log는 기록되지 않을 수 있습니다.

The screenshot shows the 'State Log' window with the following configuration and data:

- Interval:** (ms)
- Category:** Motion
- Channel:** Axis 0
- Item:** MotorState

Category	Channel	Details
Motion	Axis 0	Command_Position
Motion	Axis 0	Feedback_Position
Motion	Axis 0	Command_Speed
Motion	Axis 0	Feedback_Speed
Motion	Axis 0	MotorState

Count / Queue: 2371 / 10000

- Trace가 진행되는 동안 기록된 Log 수와, Log Buffer Size를 확인 할 수 있습니다.
  - Log Buffer Size는 Stop 상태에서에서만 변경 가능합니다.

### Info

- Item에 없는 항목을 Logging 하려면, **Shell**의 **LogMode**를 이용하시기 바랍니다.
- 모든 로그를 기록하고자 한다면, Shell을 이용하시기 바랍니다.
  - Shell의 Memory 방식은 double buffering 방식으로 모든 내용이 logging 됩니다.

From:  
<https://www.comizoa.com/info/> - -

Permanent link:  
<https://www.comizoa.com/info/doku.php?id=application:comiide:monitor:state&rev=1545119680>

Last update: **2024/07/08 18:23**

