

# Table of Contents

- Case 1.** ..... 1
  - 증상 ..... 1
  - 해결법 ..... 1
- Case 2.** ..... 1
  - 증상 ..... 1
  - 해결법 1 ..... 2
  - 해결법 2 ..... 2
- Case 3.** ..... 2
  - 증상 ..... 2
  - 해결법 1 ..... 2
  - 해결법 2 ..... 3

# MFC가 아닌 환경에서 커미조아 C++, 헤더를 사용하는 방법

× MFC가 아닌 환경에서 커미조아 C++, 헤더를 사용하기 위해 파일 내용을 수정하는 방법에 대한 안내 페이지입니다.

× MFC가 아닌 환경에서 제공되는 C++ 파일 및 헤더를 불러올 경우 에러메시지가 출력되는 것은 정상이며, 아래와 같이 변경하면 정상 사용 가능합니다.

## Case 1.

### 증상

- 파일 소스을(를) 열 수 없습니다. "stdafx.h"

```
#include "stdafx.h" //
```

### 해결법

- 코드 제거.

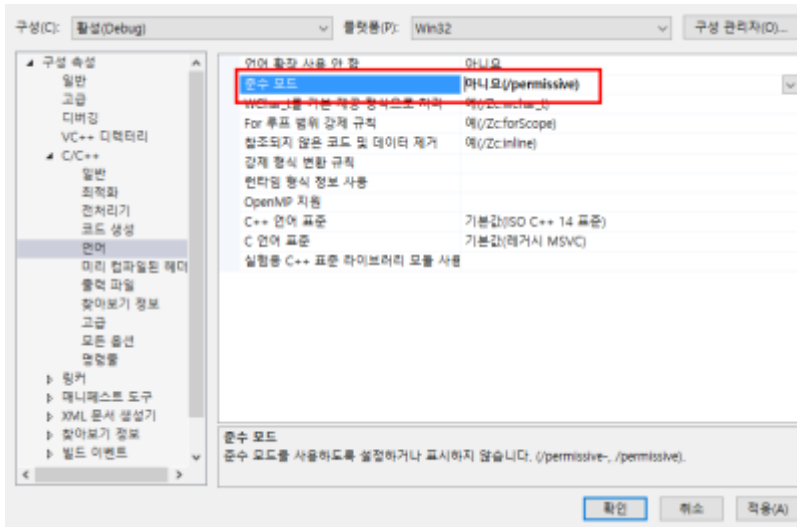
## Case 2.

### 증상

- "const char\*" 형식의 값을 사용하여 "char\*" 형식의 엔터티를 초기화할 수 없습니다.

### 해결법 1

- 프로젝트 속성 - 구성 속성 - C/C++ - 언어 - 준수 모드 - 아니요 선택



### 해결법 2

- char \* 형 변환

```
(char *) &ecGn_LoadDevice, (FARPROC*)&ecGn_LoadDevices),
```

## Case 3.

### 증상

- 식별자 "\_T"이(가) 정의되어 있지 않습니다.

### 해결법 1

- tchar.h Include

```
#include <tchar.h>
```

## 해결법 2

- `_t` 삭제

From:

<https://www.comizoa.com/info/> - -

Permanent link:

[https://www.comizoa.com/info/doku.php?id=faq:downloadandsetup:cpp:01\\_library\\_modify&rev=1630563896](https://www.comizoa.com/info/doku.php?id=faq:downloadandsetup:cpp:01_library_modify&rev=1630563896)

Last update: **2024/07/08 18:22**